

**Antrag
Spielleiter Mannschaft**

**Die Jugendversammlung am 12.03.2016 in Neumühl
möchte folgende Änderung der
Spielordnung der Schachjugend Baden
vornehmen:**

**Änderung
des Punktes »1.5.1 Bedenkzeit«**

Bisherige Fassung:

1.5.1 Bedenkzeit

Es wird bei allen Wettkämpfen mit der Bedenkzeit gespielt, die der Badische Schachverband für seine Mannschaftswettbewerbe festgelegt hat. Abweichungen davon müssen vom zuständigen Spielleiter der SJB vor dem jeweiligen Turnierbeginn schriftlich bekanntgegeben werden.

Abweichend davon werden die badische U12 und U 14 Mannschaftsmeisterschaft und die Mädchenmannschaftsmeisterschaften mit einer Bedenkzeit von 30-Minuten je Spieler und Partie ausgetragen, die badische U16-Mannschaftsmeisterschaft mit einer Bedenkzeit von 1,5 h für 30 Züge plus ½ Stunde für den Rest der Partie gespielt.

Die Bedenkzeit für BW-Liga (U20) sowie für BW-Endrunde der Altersklassen U16;U14;U12 werden in der gemeinsamen Wettkampfordnung der Württembergischen Schachjugend und der Schachjugend Baden geregelt.

Neue Fassung:

Die Bedenkzeit wird in der jeweiligen Ausschreibung festgelegt, wobei der zuständige Turnierleiter bei zentral ausgerichteten Meisterschaften berechtigt ist, vor Turnierbeginn in begründeten Fällen von der in der Ausschreibung festgelegten Bedenkzeit abzuweichen.

Die in dieser Spielordnung festgelegten Mindestbedenkzeiten für die jeweiligen Altersklassen müssen eingehalten werden.

Begründung:

Im ersten Absatz greift in der Praxis ohnehin nur der zweite Satz. Man kann die letztliche Bedenkzeitregelung auch in die Ausschreibung schieben.

Der zweite Absatz sollte komplett gestrichen werden. Man vergleiche nur die bisherige Version von 1.5.1 und die bisherige Version von 3.4.4: Was gilt nun für die U12? 20 oder 30 Minuten?

Der dritte Absatz ist komplett überflüssig, da die Spielordnung der Schachjugend Baden für übergeordnete Turniere schlicht und ergreifend nicht zuständig ist. Alles was da steht ist ohnehin gegenstandslos und sollte demzufolge gestrichen werden.

Andreas Vinke